

Benjamin Maignan

Développeur Fullstack / Frontend

+33 (0) 643 33 55 81

Paris, France

LinkedIn

maignanbenjamin@gmail.com

GitHub

bmaignan.com

PROFIL

Jeune diplômé en informatique, je recherche un poste où je pourrai mettre à profit mes compétences techniques, notamment en développement frontend, ainsi que mon sens de l'organisation et mon esprit d'équipe, pour répondre aux enjeux de projet.

EDUCATION

- École nationale supérieure d'ingénierie de Caen (ENSICAEN)** 2021 - 2024
Diplôme d'ingénieur en informatique Caen, France
- Classe préparatoire aux grandes écoles (CPGE)** 2019 - 2021
Spécialisation : PCSI - PSI Rémire-Montjoly, Guyane

EXPERIENCES

- TAKIMA** Mars 2024 - Août 2024
STAGE - Développeur Fullstack Bagneux, France
 - Développement d'une plateforme web pour la gestion des candidatures.
 - Conception et implémentation d'un CRUD pour la gestion des campagnes de recrutement.
 - Automatisation de processus, réduisant l'intervention manuelle des utilisateurs.
 - Conception d'un dashboard adapté aux besoins des administrateurs.
 - Création d'un script pour la migration de données depuis Notion vers la plateforme.
- Université d'Ulster** Avril 2023 - Août 2023
STAGE - Développeur de jeux vidéo Derry, Royaume-Uni
 - Développement d'un jeu en réalité virtuelle de tir à l'arc avec une équipe de 4 développeurs.
 - Gestion des interactions physiques et du comportement des flèches.
 - Développement d'un logiciel de chatbot vocal utilisant une API d'OpenAI.
 - Intégration et optimisation du modèle d'IA pour améliorer la reconnaissance et la fluidité des interactions vocales.

PROJETS ACADÉMIQUES

- FretOne** 2023 - 2024
Développement d'un logiciel de traitement d'une partition de musique Python
 - Avec un cahier des charges, j'ai pu créer une maquette de l'interface graphique.
 - Détection des blocs de partitions et lecture des notes de musique.
 - Développement d'un algorithme pour le traitement des notes répétitifs dans la partition afin d'ajouter des symboles.
- Jeux2Maths** 2022 - 2023
Développement d'un logiciel de création de jeux de plateau Java
 - Contribution au développement d'une application de création de jeu de plateau
 - Je me suis focalisé sur la gestion de la création et de sauvegarde de jeu de plateau

PROJET PERSONNEL

- Portfolio** 2024
Développement d'un portfolio interactif en Next.js Voir le projet

COMPÉTENCES

Langages: Java, HTML, CSS, Javascript, Typescript, SQL, Php, C#

Librairies & Frameworks: React.js, Next.js, Tailwind, Spring, Hibernate

Soft Skills: Créatif, Rigoureux, Organisé, Autonome, Esprit d'équipe, Esprit critique